**Использование мультимедийных программ**

Мультимедийные технологии «захватывают» мир. Компьютерные игры, 3D-форматы, интеллектуальные системы — без этого уже сложно представить нашу жизнь. Но мультимедиа — это не только развлечение, это еще удобство, функциональность, эффективность и безопасность бизнеса.

Мультимедийные технологии используют аппаратные и программные средства. К аппаратным относятся аналоговые и цифровые преобразователи сигналов, видеопроцессоры, декодеры, звуковые и видеокарты. То есть все устройства звукозаписи, воспроизведения, передачи и обработки звука и изображения (в том числе и средства виртуальной реальности — очки, бинокли, VR-шлемы и перчатки, 3D-панели).

Мультимедийные технологии применяются повсеместно, так как благодаря им, человек может донести информацию кратко и информативно.

Для бизнеса хорошо подходят презентации, их часто используют на конференциях, человек рассказывает о организации, продукте производства, и тому подобном, и его слова подкрепляются изображениями или диаграммами, в зависимости от ситуации.

**Использование программ**

На сегодняшний день существует много программ и сервисов для создания мультимедийных продуктов, в каждых из них есть свои особенности, на мой взгляд, все зависит от фантазии человека и возможностей программы, так как при помощи встроенных программ, таких как PowerPoint можно создать хороший мультимедийный продукт, который можно представить на серьезных выступлениях и конференциях.